pokémon toon

REVISTA OFICIAL

Finalmente: o episódio nº 8

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON CLUB

nº16

R$ 3,90

CONRAD EDITORA

PASSATEMPOS

NOTÍCIAS

VEM AÍ

A LIGA POKÉMON

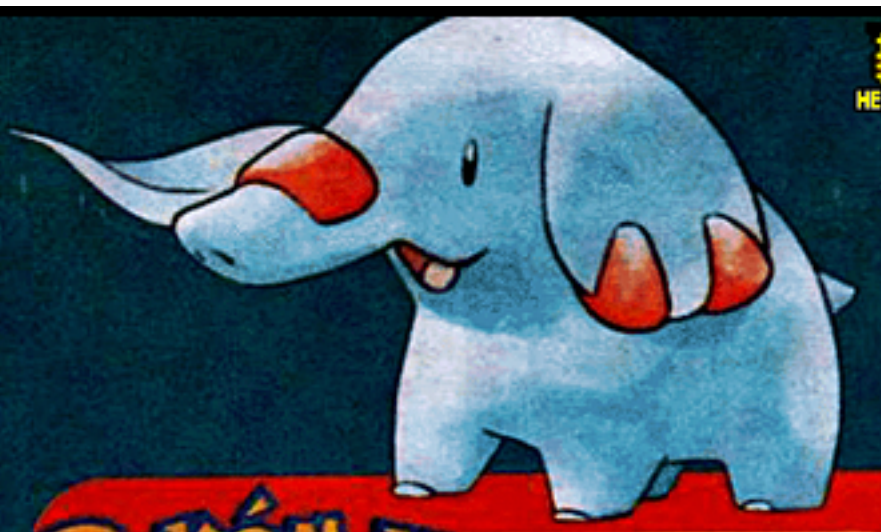
PREPARE-SE PARA ELA!!

Lugia: o filme

Os segredos da nova aventura para o cinema!

9 771517 162000 00016

HEYPIKACHU.COM



Oi, pessoal! Vocês já ouviram falar da E3, uma superfeira onde são lançadas as maiores novidades do mundo dos games? Nem é preciso dizer que Pokémon, sendo um dos jogos de videogame mais vendidos do mundo, foi uma das grandes estrelas do evento!
Quer saber mais? Então, vire a página e confira as seções Pokéagenda e Pokécoisas sobre a E3!
Pokéfã informado já sabe que Pokémon – O Filme 2000 chega em julho, e nós da Pokémon Club preparamos uma matéria especial com curiosidades e informações inéditas sobre o filme mais aguardado dessas férias.
Vocês ligaram, escreveram, pediram, reclamaram e nós fomos à caça! Finalmente conseguimos a história em quadrinhos que faltava para a sua coleção: "O caminho para a Liga Pokémon"! Neste episódio, A.J. e seu Sandshrew provam que para ser um bom Treinador Pokémon é preciso muita luta e determinação! E com determinação, nosso redator Rogério Motoda mergulhou fundo no mundo fantástico das Estampas Ilustradas, para acabar com as dúvidas e provar que não é díficil ser um bom jogador de Cards Pokémon.

E aproveitando as frias noites de junho, levamos Ash e sua turma para conhecer uma verdadeira Festa Junina. Ainda tem Poképlay, Enciclopédia com os Pokémon voadores, novíssimos bichinhos e muito mais! Ai! O Pikachu está dizendo que é hora de nos despedirmos! Diga tchau, Pikachu! Pikapikachuu!!!

Lílian Maruyama
pokemail@pokemonclub.com.br

Pokémon AGENDA PÁG. 04
Pokémon COISAS PÁG. 05
Pokémon WORLD PÁG. 06
Pokémon GALLERY PÁG. 08
Pokémon ESPECIAL PÁG. 09
Pokémon LUGIA PÁG. 10
Pokémon ESTAMPAS PÁG. 12
Pokémon PLAY PÁG. 15
Pokémon TOON PÁG. 18
Pokémon CARTAS PÁG. 34

expediente:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR-CHEFE: ODAIR BRAZ JUNIOR; REDAÇÃO: PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA, CLEITON CAMPOS, GUSTAVO VIEIRA, LÍLIAN MARUYAMA, RENATO SIQUEIRA ; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), LEONARDO NERY PROTTI (CHEFE DE ARTE), LYA PYN, PATRÍCIA F. L. DE PAIVA, JOÃO RAFAEL FERRAZ (ESTAGIÁRIO), EURICO KENJI SAKAMOTO (COLABORADOR); TRADUÇÃO HQ: LÍLIAN MARUYAMA; REVISÃO: SANDRA MARTHA DOLINSKY; COORDENADOR DE PRODUÇÃO: ED WILSON DIAS; ATENDIMENTO AO LEITOR: FABÍOLA BARCELLOS E TATIANA VALLE; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; DISTRIBUIÇÃO: DINAP; COMERCIALIZAÇÃO: LMX - R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 - SÃO PAULO/SP, FONE (0__11) 3865-4949. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA. R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO - CEP 01534-030 - SÃO PAULO - SP; FONE/FAX (0__11) 279-9355; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO

ASSINATURAS E NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400

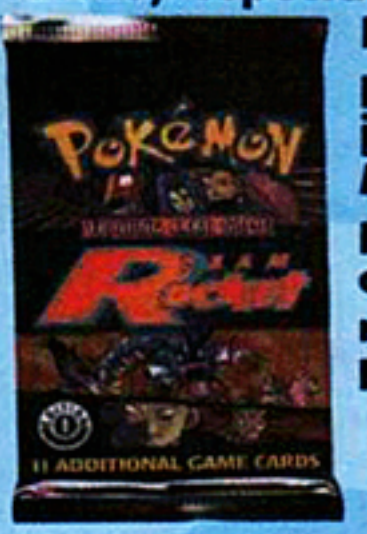
DIRETO DO JAPÃO

Game Boy versão especial

As lojas Pokémon Center, em Tóquio e Osaka, acabaram de receber uma versão exclusiva do Game Boy, video game portátil da Nintendo, todo enfeitado com os novos bichinhos de bolso. O aparelho só será vendido por lá mas, para você não passar vontade, descolamos esta foto para você.

Mais Estampas Ilustradas na praça

Nos Estados Unidos foi lançada a coleção de Booster Packs (pacotinhos com onze cartas) especiais da equipe Rocket.



Esses Cards só devem pintar por aqui em julho do próximo ano. Mas antes disso, você poderá conferir as coleções Fóssil e Floresta, que chegam ao Brasil em outubro.

Você Sabia? Você Sabia? Você Sabia?

Que o personagem Meowth foi baseado em um amuleto da sorte oriental? É o Manekineko, uma estátua em forma de gatinho que segura uma moeda de ouro na mão. E por coincidência, é a mesma que o personagem de Pokémon usa na testa. O original, traz boa sorte e fortuna para seu dono, ao contrário do que acontece com a Equipe Rocket.

Os nomes em inglês dos novos Pokémon

A maior feira de video games do mundo, a E3, foi um show de novidades. Além de apresentar os próximos lançamentos de games Pokémon, foram divulgados os nomes em inglês de algumas das novas criaturinhas. Confira abaixo a lista dos futuros astros dos games **Pokémon Gold & Silver**:

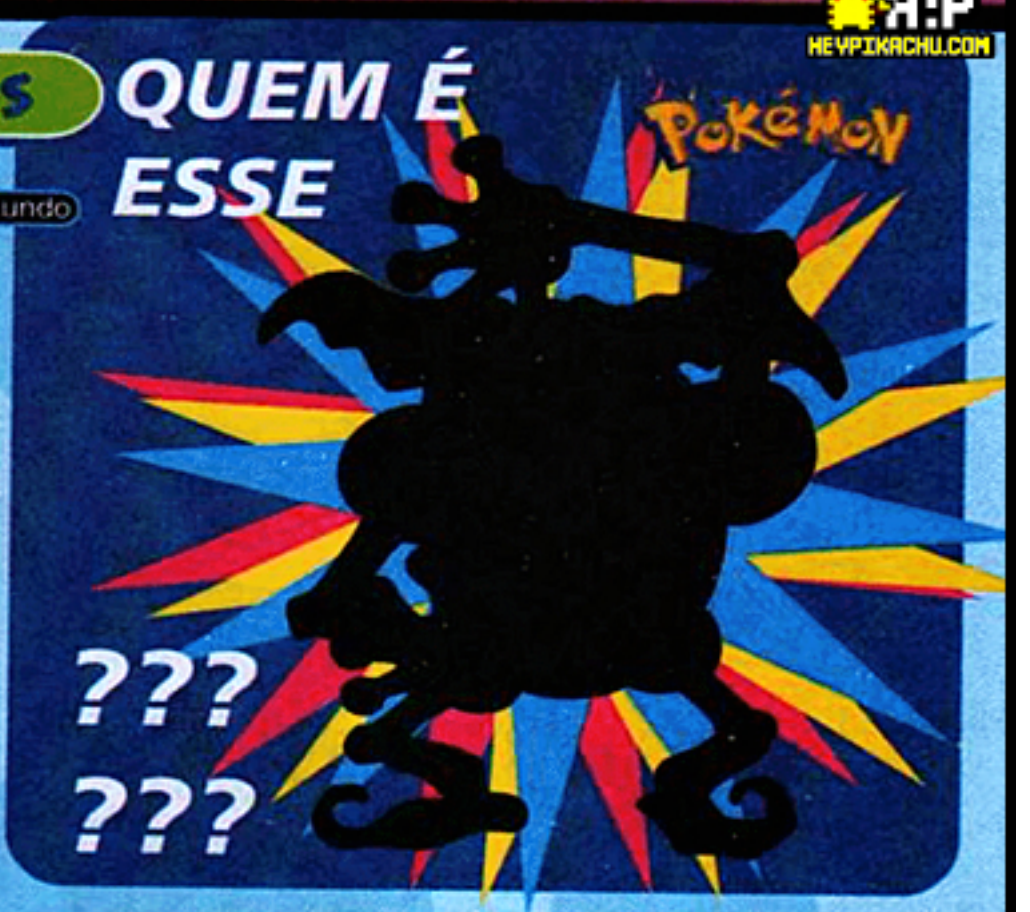
Nome em japonês	Nome em inglês
Chikolita	Chikorita
Hinoarashi	Cyndaquil
Bakufun	Typhlosion
Waninoko	Totodile
Oodairu	Feraligatr
Otachi	Sentret
Kireihana	Blossom
Yadoking	Slowking

POKÉMON COISAS

Os produtos Pokémon que estão invadindo o mundo

Aconteceu em Los Angeles (EUA), no início do mês de maio, a E3 (Electronic Entertainment Expo), a maior feira de games do mundo. É claro que a Nintendo compareceu à festa e apresentou não um nem dois, mas SEIS novos games dos Pokémon, para o Game Boy e para o Nintendo 64. A Pokémon Club visitou a feira, jogou todos os games e mostra para você as novidades.

QUEM É ESSE

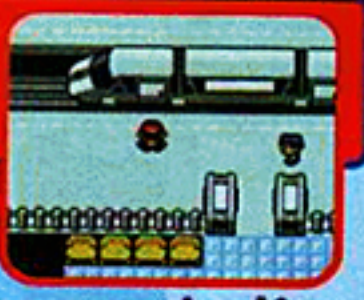


POKÉMON PUZZLE LEAGUE

Esta é uma versão do Tetris Attack, game para Super Nintendo lançado em 95. Puzzle significa quebra-cabeça, e é exatamente isso que você terá. O objetivo é empilhar blocos coloridos que caem do topo da tela. Cada vez que você juntar três blocos da mesma cor, eles irão desaparecer. Parece difícil, mas não é. Na verdade, é divertido demais e você não irá querer parar de jogar! Para Nintendo 64 e Game Boy.

Lançamento nos EUA: setembro (N64) e novembro (Game Boy)

POKÉMON GOLD & SILVER



Os dois games mais esperados da história estão chegando e dessa vez em inglês. Gold & Silver apresentarão todos os já famosos cem novos Pokémon, como Togepi, Marill, Snubbull e Lugia, entre outros, e mais um monte de novidades. Como todos já esperavam, diversos Pokémon ganharão nomes novos. A Nintendo espera vender mais de 10 milhões de cartuchos até o mês de março do ano que vem, isso só nos Estados Unidos. Uau! Para Game Boy.

Lançamento nos EUA: outubro

HEY YOU, PIKACHU!

Este é o primeiro jogo da história a usar o VRS, ou Sistema de Reconhecimento de Voz. O cartucho vem acompanhado de um microfone e de um aparelho que deve ser ligado ao console. Daí, é só gritar ordens e palavras (em inglês) para o Pikachu que está na tela. Dependendo do que você falar, o personagem irá responder ou agirá de modo diferente. Só para o Nintendo 64.

Lançamento nos EUA: novembro

POKÉMON PIKACHU 2 GS

Esse não é um cartucho, mas uma espécie de bichinho virtual (igual um Tamagotchi) que pode ser carregado para qualquer lugar. O objetivo é cuidar de um Pikachu e mantê-lo sempre feliz e contente. As novidades são muitas: agora, o game tem um sensor que mede quantos passos o jogador dá carregando o bichinho. Quanto mais passos ele der, mais feliz o Pikachu ficará.

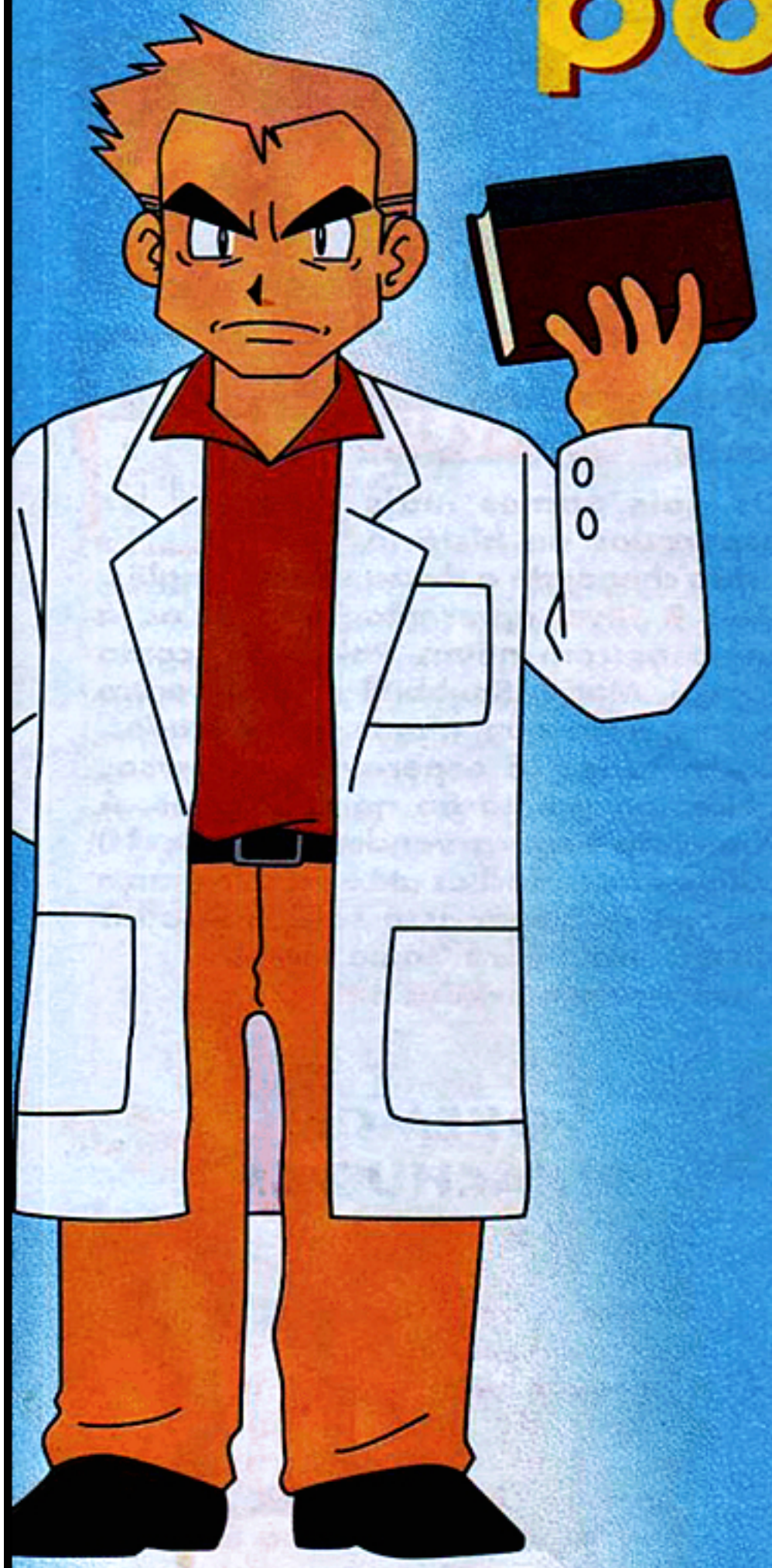
Lançamento nos EUA: outubro

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON WORLD

Enciclopédia Pokémon

VOLUME 15



Olá, amigos e estudiosos Pokémon! Enfim, chegamos a nossa última aula sobre a primeira série de 151 criaturas. Espero que vocês tenham apreciado nosso curso e aguardem: em breve, nossa enciclopédia falará sobre os novos Pokémon de números 152 a 251. Até a próxima!

Voador

Nem todos os Pokémon voadores são pássaros. Alguns deles são morcegos, outros originam-se de fósseis. Mas uma coisa, todos eles têm em comum: um par de asas!

Zubat

NÚMERO: 41
TIPO: VENENOSO/VOADOR
ESPÉCIE: MORCEGO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 6 – "CLEFAIRY E A PEDRA DA LUA"
GOLPES PRINCIPAIS: SANGUESSUGA
EVOLUI PARA: GOLBAT
ESTE POKÉMON TEM HÁBITOS EXCLUSIVAMENTE NOTURNOS. OS ZUBATS VIVEM EM NUMEROSAS COLÔNIAS DENTRO DE CAVERNAS OU TÚNEIS, JÁ QUE ODEIAM VOAR À LUZ DO DIA. ELES USAM SEUS PODERES SUPERSÔNICOS COMO UMA ESPÉCIE DE RADAR PARA SE MOVER NO ESCURO E ENCONTRAR SEUS INIMIGOS.

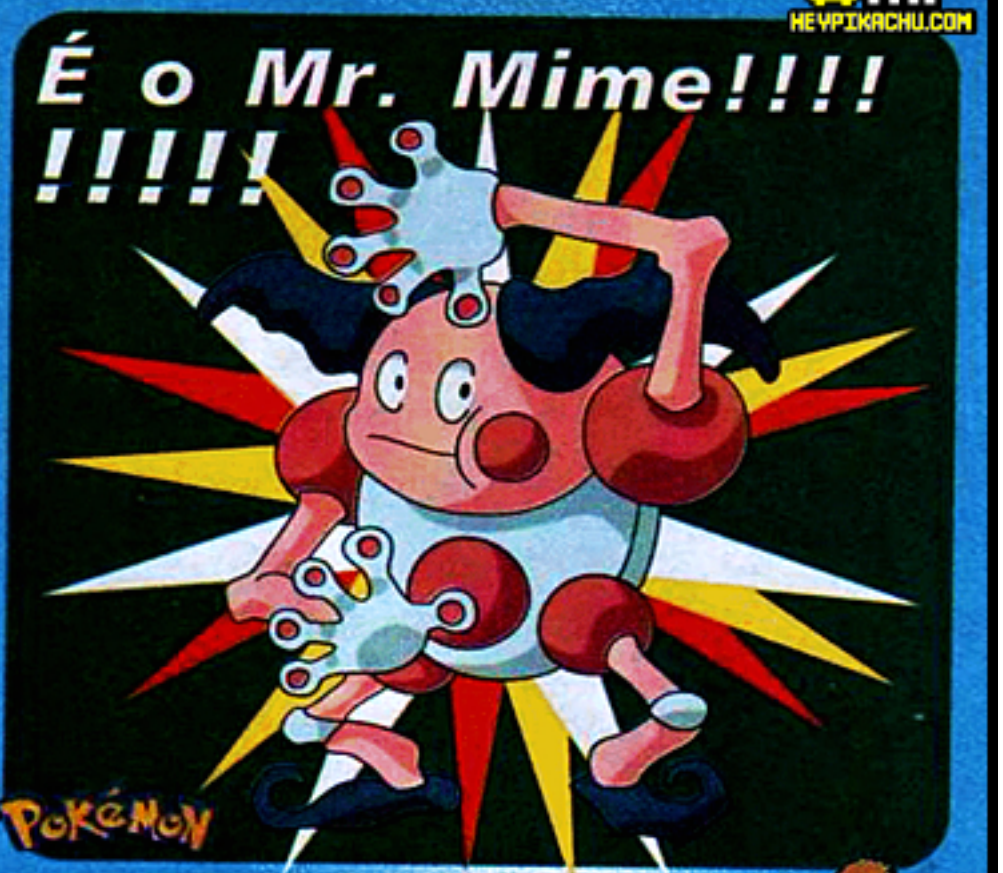
005 CHARMELEON

006 CHARIZARD

HEYPIKACHU.COM

Golbat

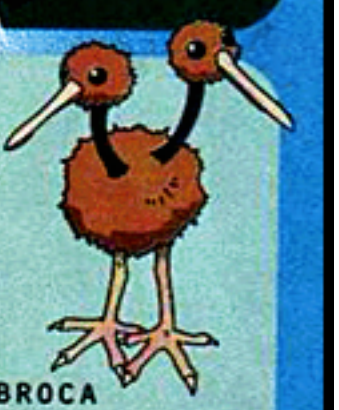
Número: 42
Tipo: Venenoso/Voador
Espécie: Morcego
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 32 - "Os Poderes do Poké-Ninja"
Golpes principais: suga vida
Evolui para: estágio final
Este Pokémon também alimenta-se da energia de outros seres vivos. Quando está faminto, usa suas presas afiadas para sugar mais de cinco litros de sangue por vez. Ele não pára de sugar mesmo se ficar muito pesado para voar. Uma de suas técnicas é confundir a vítima, de modo que ela não perceba se Golbat é um amigo ou inimigo.



Farfetch'd

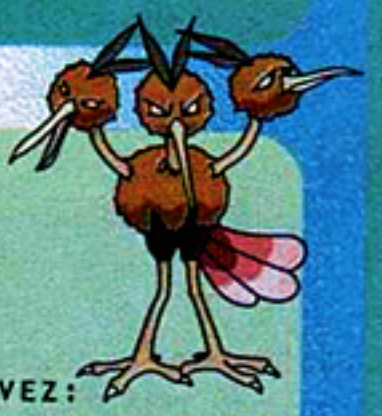
Número: 83
Tipo: Normal/Voador
Espécie: Pato selvagem
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 51 - "O Pokémon Farfetch'd"
Golpes principais: galho de alho-poró
Evolui para: estágio final
Farfetch'd é um Pokémon realmente único, destinado exclusivamente a treinadores que gostam de se sobressair na multidão. Eles estão quase extintos porque sua carne é uma iguaria muito apreciada por algumas pessoas. Por isso, usam pequenos galhos de alho-poró como espadas, para protegerem-se dos caçadores.

Doduo



Número: 84
Tipo: Normal/Voador
Espécie: Pássaro gêmeo
Onde apareceu pela primeira vez: não há registro
Golpes principais: bicada de broca
Evolui para: Dodrio
Este Pokémon origina-se dos raríssimos pássaros Dodo, extintos desde a época pré-histórica. Apesar de ser um pássaro, Doduo não consegue voar muito bem, mas isso é compensado pela extrema velocidade com que se move no chão. Suas enormes patas costumam deixar pegadas assustadoras no solo.

Dodrio



Número: 85
Tipo: Normal/Voador
Espécie: Pássaro triplo
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 1 - "Pokémon, eu escolho você"
Golpes principais: ataque triplo
Evolui para: estágio final
Ao evoluir para Dodrio, este Pokémon ganha uma cabeça extra e torna-se bem mais raivoso. Cada uma delas representa um estado de espírito: felicidade, tristeza e raiva.Como tem três cérebros, Dodrio é superesperto e gosta de criar estratégias complicadas nas batalhas.

Aerodactyl

Número: 142
Tipo: Pedra/Voador
Espécie: Pré-histórico
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 13 - "Mistério do farol"
Golpes principais: hiper-raio
Evolui para: estágio final
Todos os Pokémon pré-históricos costumam ser bastante violentos. Com Aerodactyl não é diferente. Seu ataque favorito é morder diretamente a garganta do inimigo com seus dentes afiados como lâminas. Costuma viver dentro de cavernas escuras, junto a outras criaturas de sua espécie.

Também são Pokémon do tipo voador: Charizard, Butterfree, Scyther, Gyarados, Articuno, Zapdos, Moltres

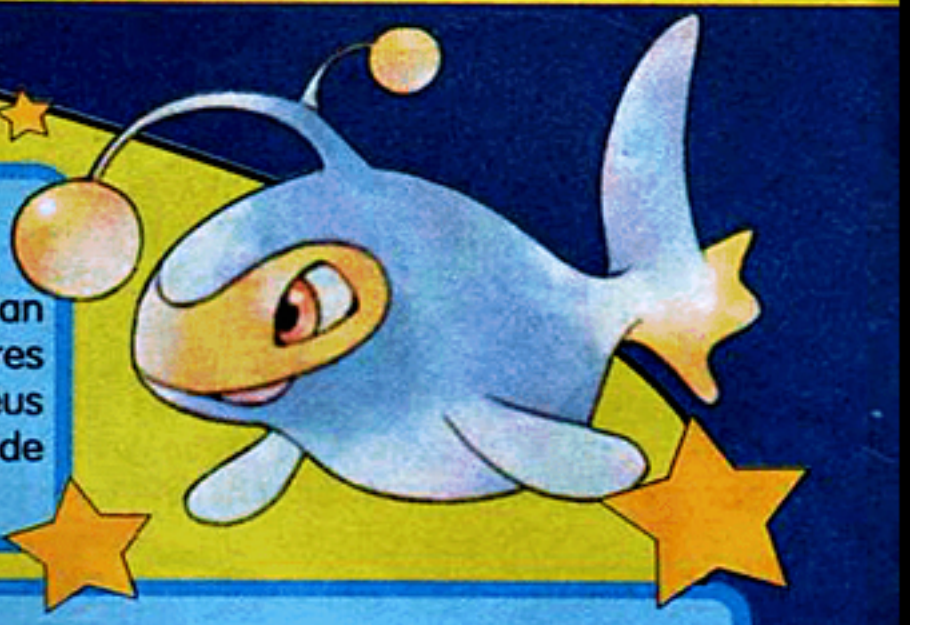
007 SQUIRTLE

008 WARTORTLE

H!P
HEYPIKACHU.COM

NOVOS POKÉMON

Aí estão mais cinco espécimes! As informações ainda são breves, mas pouco a pouco os especialistas descobrem mais coisas.



RANTAAN

Número 171

Estágio-final de evolução do Pokémon Aquático Chonchii, Rantaan tem o corpo parecido com o de um peixe. As nadadeiras, maiores que asdo seu antecessor, tornam-no ágil em águas profundas. Seus olhos também são mais desenvolvidos e, por isso, o Pokémon pode aproveitar melhor as luzes de suas antenas.

INOMU

Número 221

Este Pokémon do tipo Gelo é o estágio evolutivo final do Urimu. Dá para reparar que seu corpo aumentou de tamanho, do mesmo modo que seus pêlos (repare que seus olhos nem aparecem mais). Também cresceram chifres e agora Inomu está mais para um búfalo selvagem do que para o porquinho da forma anterior. Apesar disso, continua com aspecto sereno e sonolento.

EAAMUDO

Número 227

Este pássaro diferencia-se dos outros bichinhos alados pela coloração prateada. Os especialistas em Pokémon estão até achando que o corpo de Eaamudo é feito de ferro. A duvida é: será que ele consegue voar e não tem problemas com ferrugem? Mesmo que a resposta seja positiva, a verdade é que esta criaturinha é dos mais belos exemplares de Pokémon.

HERUGAA

Número 229

Dê uma boa olhada neste Pokémon. O que você acha dele? Ele tem cara de poucos amigos, não? Pois é, a evolução de Derubiru tem a aparência ainda mais furiosa. Repare no par de chifres e a coleira de caveirinha adornando seu pescoço. A cauda com ponta em forma de lança também não engana ninguém. Ainda está em estudo, mas é certo que, bem treinado, é uma sentinela de primeira!

GOMAZOU

Número 231

Simpático e de aparência inofensiva, este elefantinho conta com uma grande força física. Vale lembrar que ele é a pré-evolução do agressivo Donfan, ou seja, quando evoluir, não vai dar moleza para os adversários. O único problema é que as presas de Gomazou ainda não cresceram, assim como sua armadura de proteção.

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON ESPECIAL

UMA POKÉFESTA JUNINA

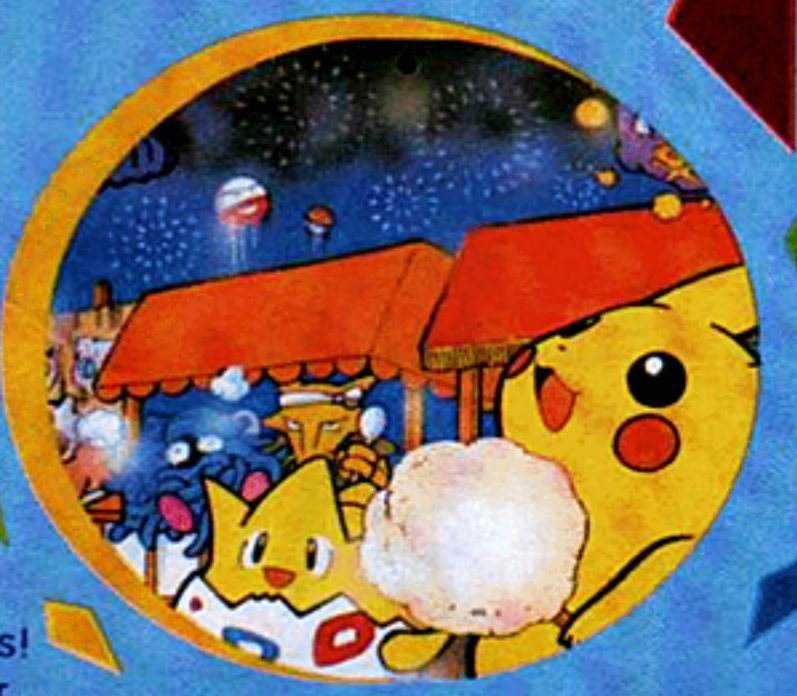
A turma toda vai se divertir em volta da fogueira

É junho! Tempo de noites frias e festas juninas! Aproveitando essa época, levamos Ash, Misty e Brock para conhecer uma verdadeira festa junina. Difícil foi segurar o Pikachu, que adorou as maçãs do amor! A turma se espantou ao ver muitas barraquinhas feitas de palha, pessoas dançando quadrilha e uma grande fogueira. Mas o chato do Gary tinha que aparecer, metido como sempre, para explicar que as primeiras festas juninas surgiram quando os europeus chegaram ao Brasil. Eles dançavam quadrilhas em homenagem aos santos de junho, para agradecer as boas colheitas. Hoje, as festas juninas comemoram os dias de três santos importantes: Santo Antônio (dia 13 de junho) é o santo casamenteiro, São João (dia 24 de junho) é o santo festeiro e São Pedro (dia 29 de junho) é o guardião das chaves do céu.

Lílian Maruyama

Muitas brincadeiras

A noite dos nossos heróis foi superdivertida e eles fizeram tudo o que tinham direito! Misty arrasou na pescaria, Ash acertou uma bolada na cabeça do Gary, pensando que era assim que se brincava de acertar o palhaço, e Brock não parava de mandar correios-elegantes para as meninas! E a Equipe Rocket foi parar na cadeia. Nas barracas de doces e salgados, a turma adorou as deliciosas comidas típicas: bolo de fubá, biscoito de polvilho, doces de abóbora e muito mais! Vamos agora aprender como fazer uma maçã do amor, a preferida do Pikachu!



Maçã do amor Pikachu

Peça a ajuda de um adulto para fazer a calda e preparar a maçã!

Você vai precisar de:

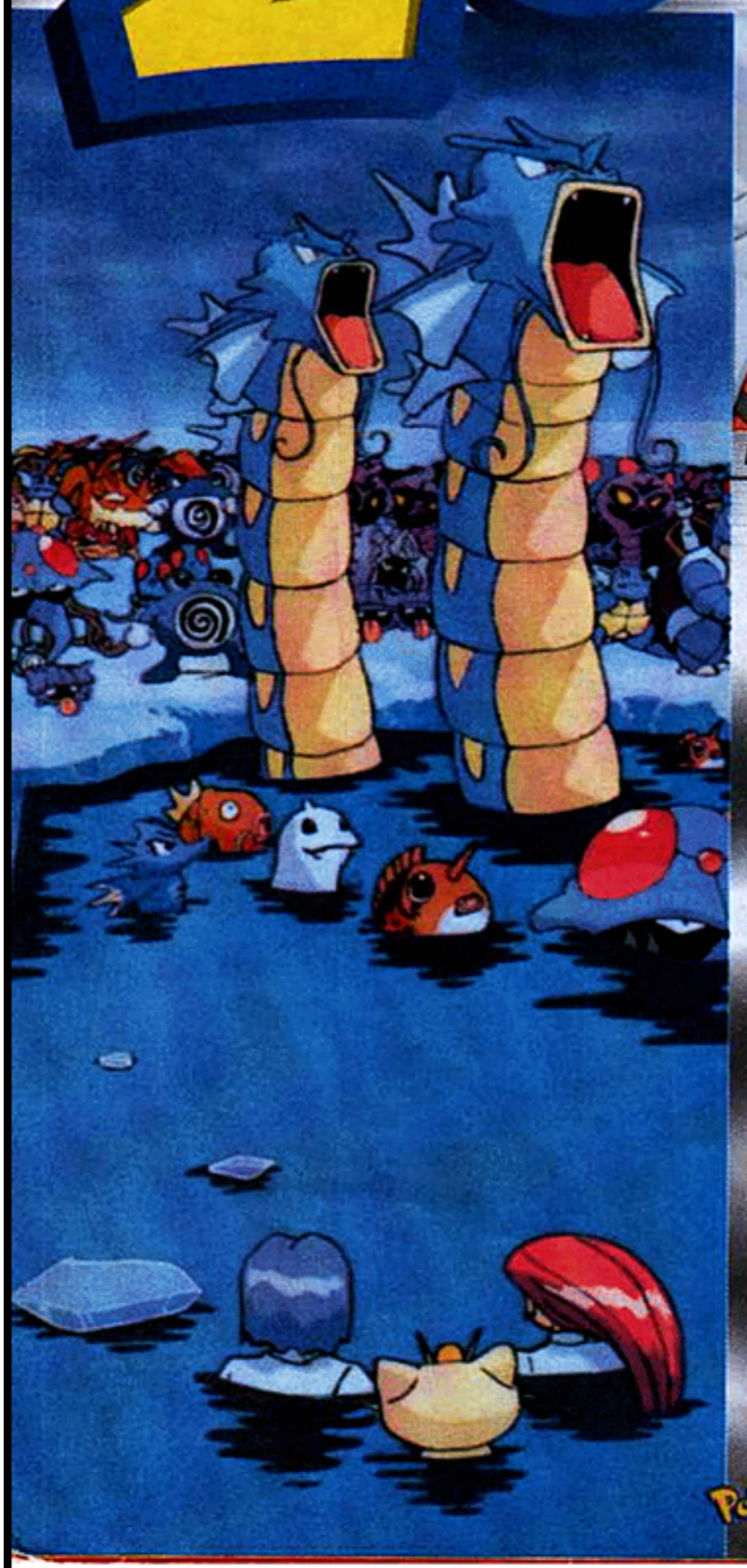
2 copos de açúcar granulado
1 copo de glicose de milho
1 colher de corante para alimentos vermelho
6 maçãs pequenas
6 palitos de sorvete

Espete um palito de sorvete em cada maçã. Ferva o açúcar com a glicose e o corante vermelho, até a calda ficar no ponto. Para saber o ponto certo, é só jogar algumas gotas num copo de água. Deve ficar com a aparência de vidro. Retire a calda do fogo e passe as maçãs, já com os palitos, rapidamente. Coloque sobre mármore ou papel manteiga e deixe esfriar.

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon The Movie 2000™

Prepare-se: Lugia vem aí!



Ash, Pikachu e a Equipe Rocket: unidos para defender o planeta

O filme mais esperado dessas férias está chegando! **Pokémon – O filme 2000** vai estrear nos cinemas dia 21 de julho e, nós da **Pokémon Club**, já estamos fazendo contagem regressiva para o lançamento. Mas, enquanto esperamos, que tal conhecermos algumas informações e curiosidades da superprodução? Então, vamos lá!

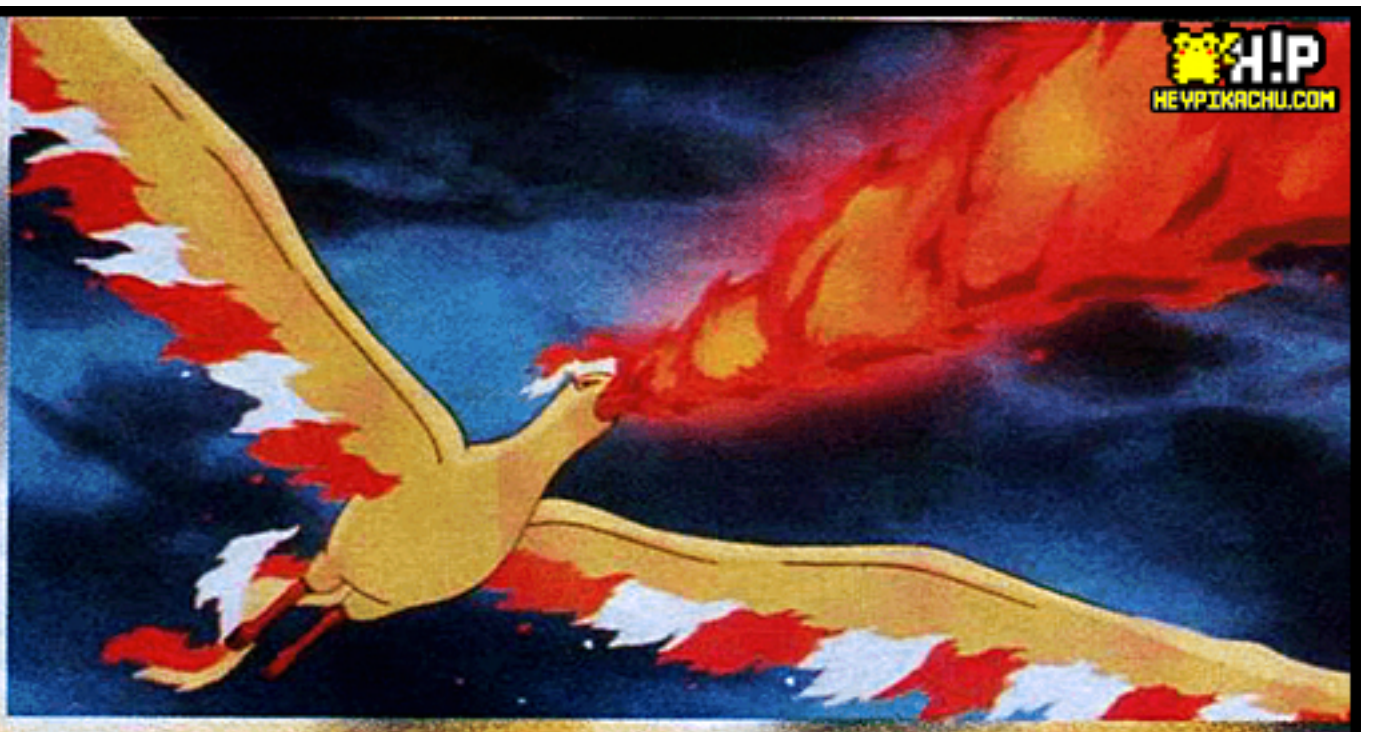
Pikachu em novo filminho

Vocês se lembram do desenho animado **As férias de Pikachu**, que foi exibido antes do filmão **Mewtwo Contra-ataca**? Pois é, Pikachu está de volta e, dessa vez, estrela o filminho **A equipe de exploração de Pikachu**. Este novo desenho também será exibido antes do filme principal, terá 22 minutos de duração, uma história bonitinha e cenários supercaprichados. Você sabia que, nesse filminho, Brock, Misty e Ash só aparecem rapidamente? As grandes estrelas aqui são os Pokémon!

Tudo começa quando a turminha resolve parar num campo para descansar. Como sempre, Togepi não quer saber de ficar dormindo e sai por aí sozinho explorando o lugar. Quando Pikachu acorda, descobre que o Pokémon bebê desapareceu!

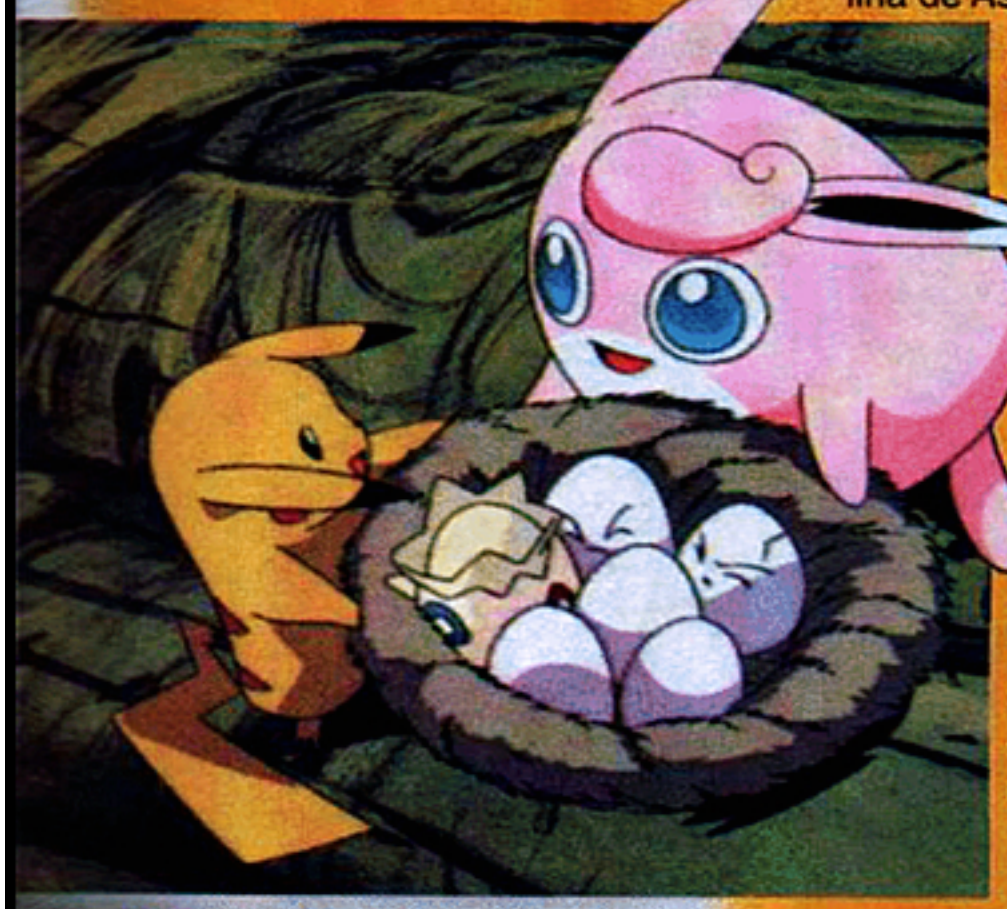
Nesse filme vamos conhecer Pokémon novos que só aparecerão nos capítulos da terceira temporada do desenho animado, que está planejada para estrear

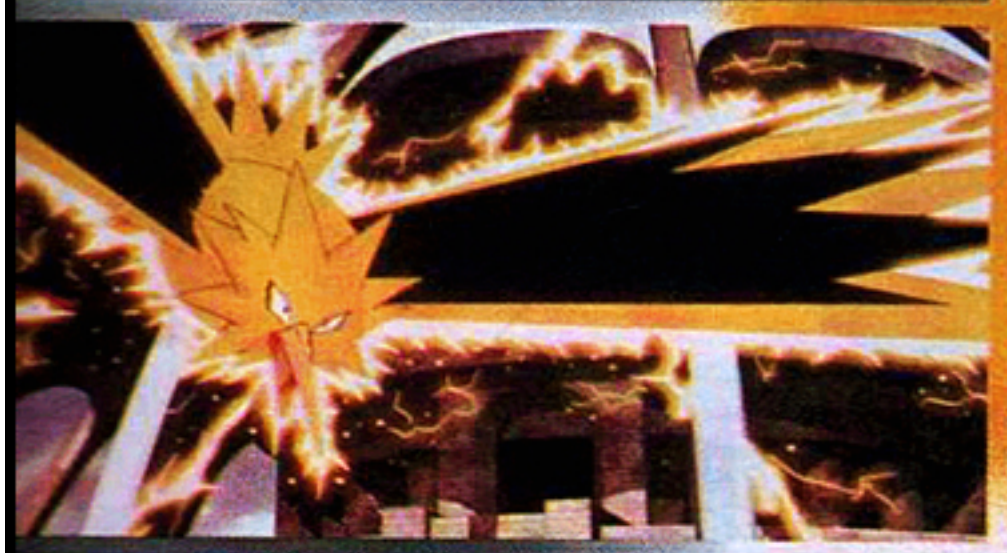
no final deste ano. É isso aí! Procurando por Togepi, Pikachu e seus amigos vão descobrir um jardim mágico, onde novos e felizes Pokémon vivem livres. Mas uma terrível tempestade se aproxima e os bichinhos correm perigo! E a aventura está apenas começando!



A Revelação de Lugia

Após uma história engraçada e feliz, começa a emoção de verdade! Ash, Misty e Tracey ainda estão viajando pelas ilhas, agora num barco pilotado pela guia Mic, que os leva até a ilha de Ashia. Sem saber, eles são seguidos de perto pelo submarino Magikarp da Equipe Rocket. É isso mesmo! Jesse, James e Meowth não poderiam faltar! O vilão, dessa vez, é um colecionador de bichinhos chamado Giraldan. Para pegar o raro Lugia, o guardião das águas, Giraldan começa uma catástrofe climática, quando ataca e retira de suas ilhas os três pássaros sagrados: Moltres (pássaro guardião do fogo), Zapdos (pássaro guardião do trovão) e Articuno (pássaro guardião do gelo). De acordo com uma antiga lenda, nunca se deve capturar um pássaro do fogo, do trovão e do gelo. Se isso acontecer, eles evocam sua fúria e o deus do mar destrói o céu e a terra. Giraldan não está nem aí. Quando o clima da Terra entra em colapso, podemos acompanhar uma super-reunião de Pokémon diferentes, fugindo da neve e do gelo que cobrem o planeta.





Outro Pokémon que tem um importante papel nesse filme é o Slowking, evolução do Slowbro que acontece quando o Cloyster sobe do rabo para a cabeça, fazendo este bichinho tornar-se superinteligente. E quem prestar muita atenção também poderá ver Brock numa aparição curta e superespecial.

Em **Pokémon – O Filme 2000** ainda seremos apresentados a Flora (Futura, no Japão) que é uma tocadora de flauta.

Logo que a garota conhece Ash, vai tascando um beijinho no rosto do Treinador. O danado até que gosta, enquanto a Misty fica louca de raiva. Ela que se cuide! Querem saber mais? Então não percam a **Pokémon Club** 18, na qual falaremos tudo sobre o filme.

Lílian Maruyama

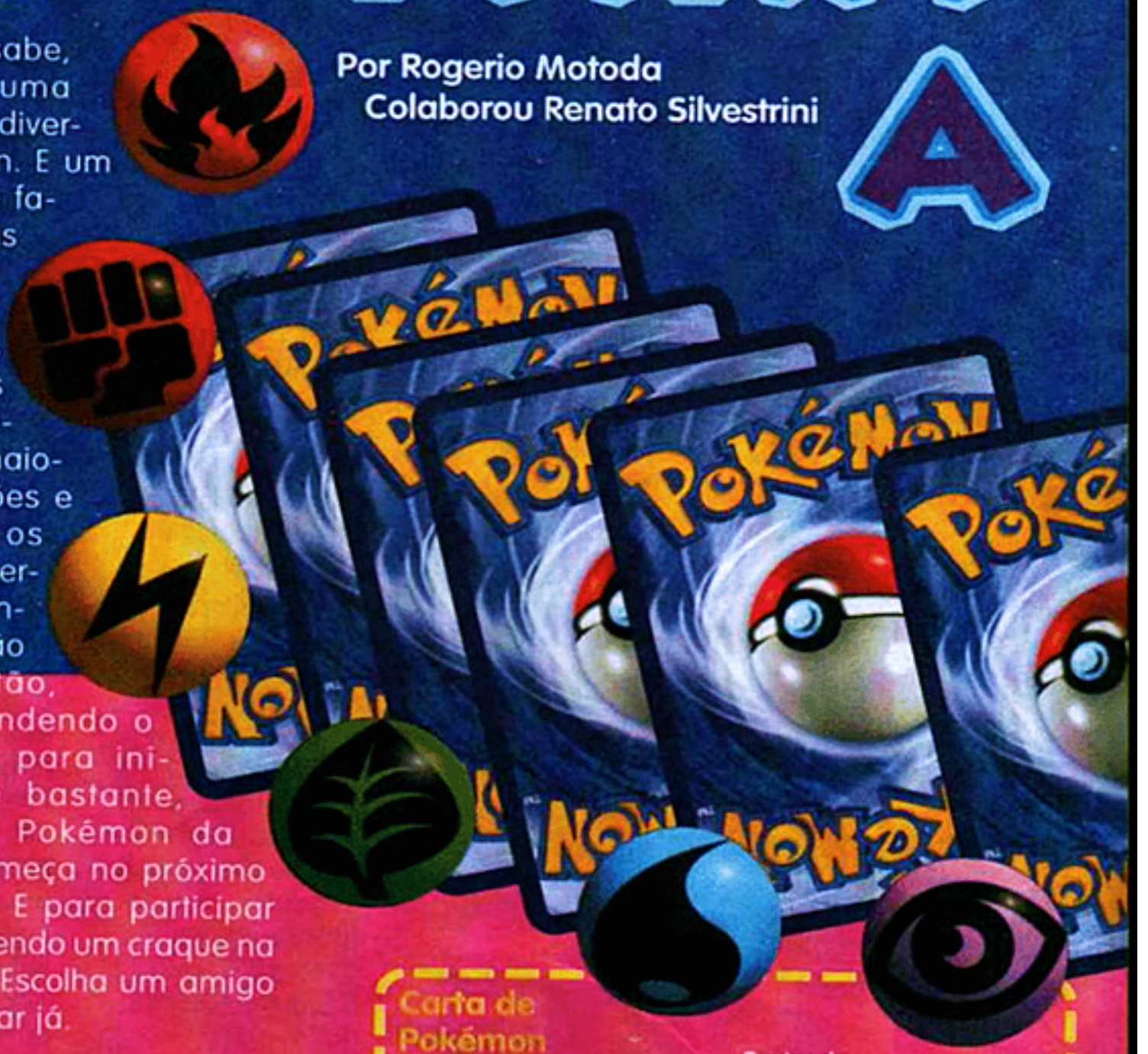
HEYPIKACHU.COM

JORNADA PARA A

Aprenda como se dar bem nas Estampas Ilustradas e entre para a turma

Por Rogerio Motoda
Colaborou Renato Silvestrini

Como você já sabe, existem mil e uma maneiras de se divertir com Pokémon. E um jeito bacana de fazer isso é com as Estampas Ilustradas. Parecido com as cartas de baralho, elas são também colecionáveis. A maioria traz ilustrações e dados sobre os bichinhos que permitem travar grandes batalhas. Não acredita? Então, comprove aprendendo o modo de jogo para iniciantes. Treine bastante, porque a Liga Pokémon da Livraria Devir começa no próximo dia 17 de junho. E para participar dela só mesmo sendo um craque na arte da disputa. Escolha um amigo e comece a treinar já.



Decks e Boosters

Para jogar, você precisa de sessenta cartas encontradas na forma de kit, chamados de Deck. Cada Deck tem a quantidade exata para sair jogando. Também existem os Boosters, pacotinhos com onze Estampas cada, para quem quer variar a coleção.
Ao contrário das outras coleções de figurinhas, no jogo de Cards Pokémon o ideal é ter cartas repetidas. Figuras iguais deixam o jogo mais equilibrado, porque duas pessoas podem testar suas habilidades duelando com criaturas iguais.

Carta de Pokémon

HEYPIKACHU.COM

LIGA POKÉMON

Começa o jogo

Com o baralho na mão (Deck), divida-o em duas partes, uma para você e outra para o seu oponente. Agora, pegue sete cartas do montinho e veja se há alguma com a inscrição "Pokémon Básico" sobre o nome do bichinho. Se não houver nenhum, mostre todas as Estampas para o seu adverário e apanhe mais sete Cards, até tirar pelo menos um Básico. Toda vez que isso for feito, seu concorrente pode pegar duas cartas. Agora escolha entre os Básicos, um Pokémon "Ativo", ou seja, aquele que será usado no duelo. Caso haja mais de um, posicione-o atrás do bichinho principal, um ao lado do outro (no máximo cinco) e com a face voltada para baixo. Do Deck que você dividiu em dois, retire as três primeiras cartas, mas não as vire ainda. Elas servirão de prêmios todas vez que seu Pokémon derrotar o bichinho rival. Com a ajuda de uma moeda, veja quem inicia o jogo. Em seguida, desvire todos os Pokémon Ativos da mesa, o principal e os da reserva.

Pokébola, vai!

Pronto, agora é a sua vez de atacar (sempre um de cada vez)! Comece pegando uma Estampa do seu Deck. Em seguida, siga os passos abaixo na ordem de sua preferência, quantas vezes achar necessário durante o seu turno.

- Se pegar um Pokémon Básico, coloque-o na reserva (caso haja menos de cinco bichinhos).
- Coloque a forma evoluída de um Pokémon sobre outro no estágio anterior (só dá para evoluir uma criatura a partir da segunda jogada, mas isso não pode acontecer mais de uma vez no mesmo turno).
- Coloque um Card de energia (faça isso no máximo uma vez por turno) embaixo de um dos seus Pokémon.
- Use uma carta de Treinador. É só seguir à risca o texto do Card.
- Troque seu Pokémon Ativo por outro que está na reserva. Para isso, coloque a quantidade e o tipo de energia indicados no canto inferior direito da Estampa.
- Se estiver seguro, ataque.

E quem ganha o jogo?

O vencedor é aquele que, a qualquer momento da partida, ganha todos os prêmios definidos. O vitorioso também surge quando o adversário não tem mais Pokémon para lutar, todos foram nocauteados ou não há mais nenhum na reserva.

Qual é o melhor ataque?

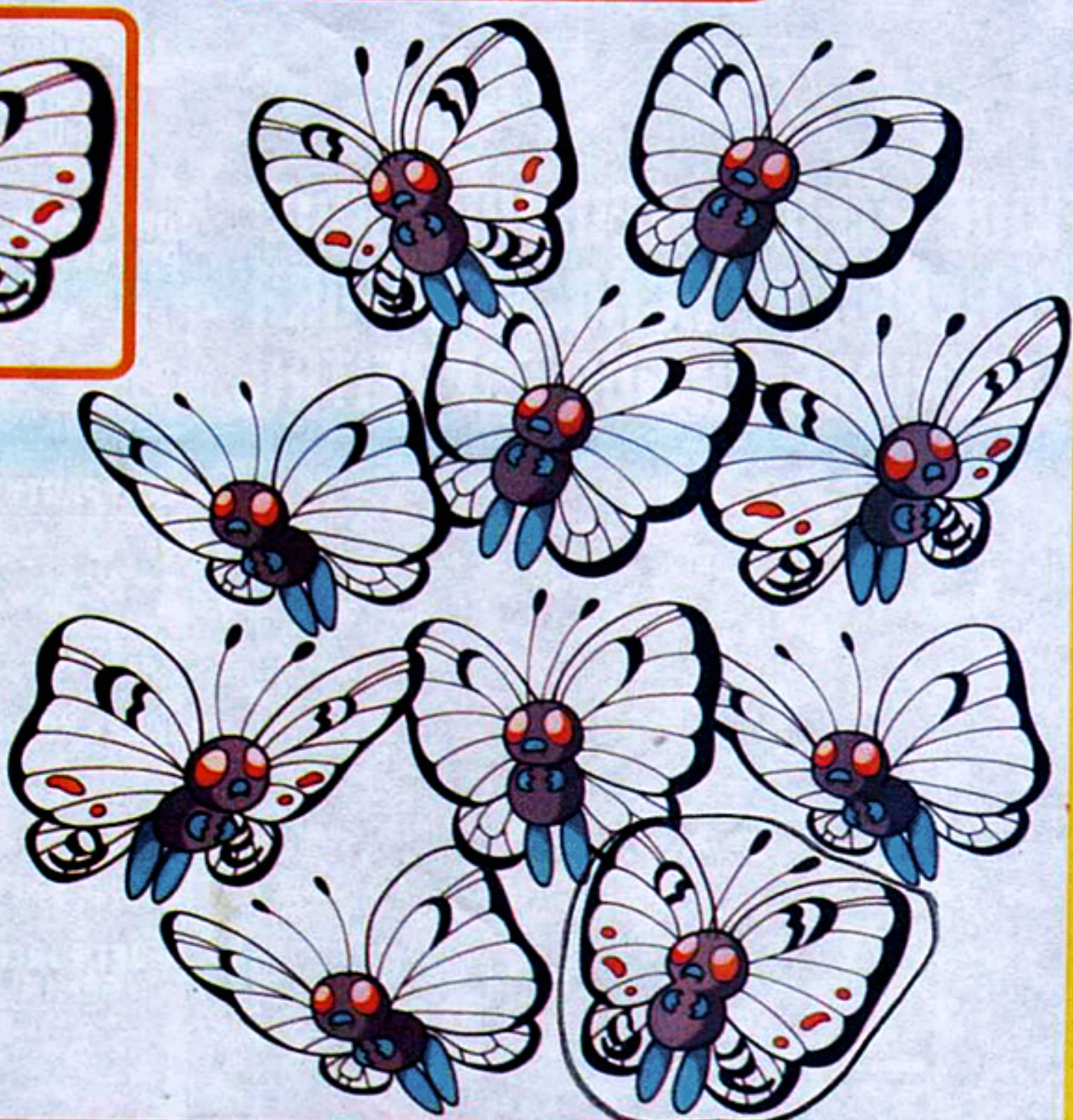
Para atacar, seu Pokémon deve ter a quantidade de energia (repare também nas cores) indicada à esquerda do nome do golpe. Alguns ataques necessitam de apenas uma carta de energia, outros de três ou mais Cards. E como só dá para acrescentar uma dose por vez, cuidado no contra-ataque. O número ao lado de cada golpe representa a energia retirada da vítima, Pontos de Energia (PS). Um marcador de dano colocado sobre a Estampa do Pokémon "ferido" indicará que ele perdeu dez pontos. Quando o PS acaba, o Pokémon é "nocauteado" e deve ser substituído por outro em melhores condições (todas as cartas ligadas a ele são descartadas também). Se não existir substituto, o jogador bom de briga tem direito a pegar uma das cartas que ele reservou para a premiação. Às vezes, dá para poupar um bichinho enfraquecido mandando outro em seu lugar. Esta artimanha pode ser usada sempre que o Pokémon tiver o total de energia indicado no "Custo para Recuar", no canto inferior direito da Estampa.

Mais informações sobre as Estampas Ilustradas você encontra no site da Devir: www.devir.com.br ou por telefone, ligando para (11) 3341-4163.

HEYPIKACHU.COM

encontre o par

Ajude a Butterfree a encontrar seu par! É só procurar, no grupo ao lado, uma Butterfree igualzinha à do quadro.



sombras

Você é um Treinador Pokémon de verdade?
Então responda: de quais bichinhos são as sombras abaixo?

respostas

1-Ditto
2-Snorlax
3-Pikachu
4-Arbok
5-Butterfree
6-Charizard
7-Hitmonlee
8-Krabby
9-Gengar

PERFECT DARK™

FIQUE ATENTO: TEM UM GAME RECHEADO DE AÇÃO, AVENTURA E INTRIGAS NA SUA ESPREITA!

3x R$ 66,33

Como você se sentiria se soubesse que foi observado e estudado durante toda a sua vida? Essa é a premissa por trás de Perfect Dark - duas raças alienígenas, Skedar e Maians, têm observado nosso planeta lá de cima durante milênios e agora preparam-se para travar uma batalha por algo muito misterioso e valioso que se encontra no fundo de nossos oceanos. O game trará 17 fases principais distribuídas em 9 missões. Os cenários misturam ambientes fechados e abertos, como o avião do presidente dos EUA, planetas alienígenas, cidades futuristas e até a Área 51. As fases têm diferentes missões para cada nível de dificuldade e, dependendo do nível escolhido, até mudam em design.
PODER DE FOGO. Perfect Dark traz mais de vinte armas inéditas! E todas elas com função secundária! Em jogos multiplayer isso tem um sabor especial: a Dragon, por exemplo, funciona como uma arma normal, mas em sua função secundária pode ser abandonada no chão como se fosse um item e quando seu adversário pegar aquilo que ele pensa ser uma poderosa arma, a Dragon explodirá, matando-o. Outra que fará o maior sucesso é a Pistola Tranqüilizante, que injeta drogas que alteram a visão do jogador e tornam a movimentação extremamente difícil. SEMPRE INOVANDO. Perfect Dark traz a mais gratificante experiência multiplayer de que se tem notícia. São mais de 30 mapas para tiroteios com até quatro jogadores e oito "simulants", personagens que podem jogar contra ou a favor dos jogadores humanos, o que possibilita inúmeras variações. Eles podem receber comandos para atacar, bater em retirada, perseguir um determinado inimigo, entre outras coisas. Fora isso, existem os modos cooperativo e contra-operativo para dois jogadores. No primeiro, um jogador controla Joanna e outro controla a irmã dela, numa série de missões com ambientes interativos e muitas bugigangas. No segundo, um jogador deve cumprir uma determinada missão e o outro deve fazer de tudo para atrapalhá-lo, assumindo a forma de um inimigo qualquer. Ao todos são mais de 100 personagens diferentes. O game é uma obra-prima na parte gráfica, sonora e em extensão de jogo, tão grande e detalhado, que o sistema necessitará do uso do Cartucho de Expansão para total aproveitamento do game.

H!P HEYPIKACHU.COM

POKÉMON STADIUM

OS POKÉMONS EVOLUÍRAM. E VÃO LUTAR NO SEU N64!

3x R$ 66,33

TONY HAWK'S PRO SKATER

3x R$ 56,33

RIDGE RACER 64

3x R$ 56,33

MARIO PARTY 2

3x R$ 56,33

POKÉMON SNAP

3x R$ 56,33

DONKEY KONG 64

3x R$ 73,00

TOY STORY 2

3x R$ 56,33

JET FORCE GEMINI

3x R$ 56,33

TARZAN

3x R$ 56,33

RAYMAN 2

3x R$ 56,33

COMMAND & CONQUER

3x R$ 43,00

ALL STAR TENNIS 99

3x R$ 49,67

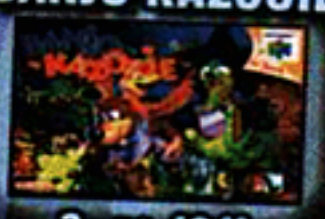
MARIO PARTY

3x R$ 46,33

H!P
HEYPIKACHU.COM

MISSÃO: IMPOSSÍVEL

3x R$ 43,00

BANJO-KAZOOIE

3x R$ 43,00

SHADOW MAN

3x R$ 49,67

MARIO KART 64

3x R$ 43,00

A BUG'S LIFE
VIDA DE INSETO

3x R$ 56,33

YOSHI'S STORY

3x R$ 43,00

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP

3x R$ 49,67

AS AVENTURAS DO FUSCA

3x R$ 43,00

STAR WARS: RACER

3x R$ 49,67

QUAKE 2

3x R$ 46,33

BODY HARVEST

3x R$ 23,00

MULTI RACING CHAMPIONSHIP

3x R$ 23,00

SOUTH PARK

3x R$ 26,33

BIO FREAKS

3x R$ 19,67

WIPEOUT 64

3x R$ 19,67

FIGHTERS DESTINY

3x R$ 23,00

TUROK 2

3x R$ 26,33

FORSAKEN

3x R$ 19,67

NINTENDO 64
GRÁTIS 1 GAME SURPRESA
3x R$ 183,00
OU EM 10x R$ 66,01

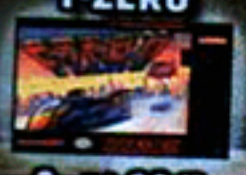
Nintendo
by gradiente

CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$: 26,33

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R$: 16,33

CONTROLLER N64
NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO
3x R$: 23,00

RUMBLE PAK
3x R$: 16,33

F-ZERO

3x R$ 29,67

A LENDA DE ZELDA

3x R$ 29,67

INTERNATIONAL SSTAR SOCCER

3x R$ 23,00

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
3x R$ 99,67
OU EM 10x R$ 35,95
GRÁTIS 01 GAME: SUPER MARIO WORLD

DIRECTSHOPPING 5 CINCO ANOS

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NP06A

Preços válidos até 30/04/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 3,5% ao mês.

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON

EPISÓDIO OITO

O CAMINHO PARA A LIGA POKÉMON

O TREINADOR DE POKÉMON, ASH KETCHUM, JÁ ATRAVESSOU UM LONGO CAMINHO. PEGOU ALGUNS LEAIS POKÉMON E FEZ NOVOS AMIGOS, MISTY E BROCK. MAS AINDA EXISTE UMA LONGA VIAGEM A SEGUIR.

AGORA QUE ELE CONQUISTOU AS INSÍGNIAS DE PEDRA E CASCATA, ASH AVISTA UM GRANDIOSO FUTURO PELA FRENTE.

MAS SOMENTE NOSSOS HERÓIS SABEM ONDE SUA PRÓXIMA MISSÃO OS LEVARÁ.

AINDA ESTAMOS MUITO LONGE?

AINDA ESTÁ LONGE, MAS A CIDADE DE VERMILLION VALE A CAMINHADA!

OUVI DIZER QUE REALMENTE EXISTE UM GINÁSIO GRANDE POR LÁ.

UM GINÁSIO? LEGAL! VOU PEGAR MINHA TERCEIRA INSÍGNIA!

O QUE A MISTY SABE SOBRE ISSO? VAI SER FÁCIL!

VAMOS LÁ!

CUIDADO! EXISTEM MUITOS TREINADORES FORTES PELO CAMINHO...

MAIS TARDE NAQUELE DIA...

PIDGEOTTO, ACABE COM ELE!

KA-

HEYPIKACHU.COM

NÃO! MEU RATATA!

POW!

EU VENCI!

ESSA É A VITÓRIA NÚMERO DEZ!

GANHOU? TALVEZ TENHA SIDO UM ERRO DAR A ELE AQUELAS INSÍGNIAS...

UAU! VOCÊ É REALMENTE UM ÓTIMO TREINADOR POKÉMON!

É ISSO AÍ! TENHO QUE ADMITIR QUE SOU BOM.

GLEAM

GLEAM

NÃO GANHEI TODAS ESSAS INSÍGNIAS À TOA

INCRÍVEL! APOSTO QUE VOCÊ PODERIA DERROTAR O A.J.!

A.J.?

A.J. TREINA POKÉMON SELVAGENS. ELE CONSTRUIU SEU PRÓPRIO GINÁSIO!

ELE MORA DAQUELE LADO E NUNCA PERDEU UMA BATALHA

MAS VAI PERDER!

ELE AINDA NÃO LUTOU CONTRA UM TREINADOR COMO EU.

AI, ELE É MESMO UM CABEÇUDO.

PENA QUE O CÉREBRO NÃO SEJA DO MESMO TAMANHO.

PI...KA!

H!P
HEYPIKACHU.COM

GINÁSIO DO A.J.
V
D
INVICTO
98
00
GINÁSIO POKÉMON NÃO SANCIONADO
GONGGGG

NÃO LICENCIADO? O GINÁSIO DE A.J. NÃO FAZ PARTE MESMO DA LIGA.
NUNCA PERDEU? GRANDE COISA... EU POSSO DER-ROTÁ-LO!

VOCÊ É A MINHA PRÓXI-MA VÍTIMA?!
VOCÊ DEVE SER A.J., AQUELE TREINADOR DE POKÉMON SELVAGENS DE QUEM OUVI FALAR!
MAS VOCÊ SÓ GANHOU DEZ BATALHAS...
EU GANHO PELA QUALIDADE, NÃO PELA QUANTIDADE.
O PRIMEIRO E ÚNICO!

GOSTOU DO MEU GINÁSIO? BEM, ESPERO QUE VOCÊ TAMBÉM GOSTE DE SER MINHA 99 VITÓRIA.
SUA 99...?

SEM ESSA! VOCÊ PRE-CISARÁ TIRAR A PLACA DO SEU GINÁSIO QUANDO EU ACABAR COM VOCÊ!
VOCÊ NÃO ESTÁ MAIS BRINCANDO EM UMA LIGA POKÉMON DE CRIANÇA!
E DEPOIS QUE EU GANHAR 100 BATALHAS SEGUIDAS...
CRACK!
TODAS ESSAS VITÓRIAS E VOCÊ AINDA NÃO TEM NENHUMA INSÍGNIA?!
...ESTAREI PRONTO PARA COMPETIR POR INSÍGNIAS!
OH, NÃO! FALTAM APE-NAS DUAS VITÓRIAS. ELE ESTÁ DETERMINA-DO A VENCER!

AZAR, AJ! POSSO TER APENAS DEZ VITÓRIAS...

...MAS JÁ TENHO DUAS INSÍGNIAS! É ISSO AÍ, HUUM... EU AS GANHEI!

STRETCH

OU VOCÊ DEVE TER BATALHADO COM ALGUNS VERDADEIROS PERDEDORES DE GINÁSIOS!!

VOCÊ COMPROU ESSAS INSÍGNIAS OU AS ROUBOU?

GRRRRRRR—

INSULTANDO NOSSOS GINÁSIOS! VOCÊ PASSOU DOS LIMITES!

ASH, ACABE COM ESSE IMBECIL!

BURN! CRACKLE! BURN!

VAMOS COMEÇAR! SANDSHREW, VAI!

SHHREW!

SANDSHREW É UM POKÉMON TIPO GRAMA, ENTÃO A ELETRICIDADE DE PIKACHU É INÚTIL, ASH!

CLARO, CLARO! EU SEI O QUE ESTOU FAZENDO.

H!P
HEYPIKACHU.COM

PIDGEOTTO, EU ESCOLHO VOCÊ!

PIGEOOO!

ASH ESTÁ COM SORTE. UM POKÉMON TIPO VOADOR DEVERIA TER VANTAGEM AQUI.

WHOOSH-

VAI, SANDSHREW, PARA CIMA, PARA CIMA!

HEY!

PENA QUE O SANDSHREW NÃO PODE VOAR. HÁ!

SMASH!

NÃO! PIDGEOTTO! TUDO BEM, ENTÃO...

...EU ESCOLHO VOCÊ, BUTTERFREE!

VOADOR CONTRA GRAMA, ISSO VAI SER FÁCIL!

SHU-

SHU-

BUTTERFREE, USE SEU PÓ DO SONO!

FREEEFREEE

CAVE, SANDSHREW!

GRRND

HEYPIKACHU.COM

FREEE?

FREEE?

...GRRRUSH!

EEE!?

SPROING!

EEE...

CRUNCH

AJUDE OS SEUS AMIGOS...

LLLTTT

BUTTERFREE, CUIDADO!

SALTE PARA CIMA DELE, SANDSHREW!

PIKACHU, VAMOS! SAIA DAÍ E LUTE!

SKRITCH

SKRITCH

SKRITCH

BUTTERFREE ESTÁ FORA. QUEM É O PRÓXIMO...PIKACHU!

QUUU

P...P...P... PIKACHU...!

BZZT

BZZT

BOM TRA-BALHO, ASH!

EU NÃO DEVERIA TER CONTADO VANTAGEM E MENTIDO SOBRE AS MINHAS INSÍGNIAS...

SNAP!

...AGORA SOU A ÚLTIMA VÍTIMA A ENTRAR NA PONTUAÇÃO.

99

ED BY POK

HEYPIKACHU.COM

ESSA FOI A VITÓRIA NÚMERO 99!

ISSO NÃO É JUSTO. SOU O ÚNICO QUE TEM INSÍGNIAS!

POR FAVOR, VAMOS FAZER UMA MELHOR DE TRÊS!

ESPERE, TE ALGUMA COISA ESTRANHA POR AQUI...TALVEZ ESSE GINÁSIO SEJA UMA FRAUDE!

É ISSO. VOCÊ ROUBOU! COMO PODERIA UM SANDSHREW GANHAR DE UM BUTTERFREE?

ASH NÃO SABE QUANDO DESISTIR, NÃO É...?

CAI FORA, GAROTO! EU LHE DAREI UMA REVANCHE QUANDO VOCÊ CRESCER...

FLAP

VOCÊ DEVERIA REPENSAR SEUS MÉTODOS DE TREINAMENTO, ASH

TALVEZ... QUE GRITO É ESSE?

VOCÊ CHAMA ESSE ÚLTIMO DESAFIO DE LUTA, SANDSHREW?

WHA?

CRACK!

VOCÊ ESTÁ FORA DE FORMA!

ESTÁ NA HORA DE ALGUNS TREINAMENTOS SÉRIOS!

SPROING

WHOOSH

EI! SEJA BOM COM SEUS POKÉMON!

JAB!

JAB!

SANDSHREW, NÃO SAIA DA ÁGUA!

CRACK!

SMASH!

PARE COM ISSO, A.J.!!

SPLASH!

ASH, TENHA CUIDADO!

VOCÊ ESTÁ PRESSIONANDO MUITO SEUS POKÉMON! VOCÊ OS ESTÁ MACHUCANDO!

OLHE PARA ESSE POBRE SANDSHREW! O QUE É ISSO, UMA CAMISA DE FORÇA?

ASH, ISSO É UM INTENSIFICADOR DE FORÇA QUE INVENTEI..

CHU?

SPRING

SHHREW!

SPLOOSH

...ASSIM O SANDSHREW PODE SUPERAR SUAS FRAQUEZAS, COMO A ÁGUA

A ÁGUA NÃO O ENFRAQUECE?

ESSE É O ÚNICO SANDSHREW DO MUNDO FORTE O BASTANTE PARA SUPORTAR A ÁGUA! AGORA OLHEM ISSO...

RATTATA!

RATTATA!

BOP-BOP-BOP

RATTATA!

POR QUE VOCÊ É TÃO DURO COM O SANDSHREW?

SANDSHREW FOI O MEU PRIMEIRO POKÉMON. PROMETEMOS FAZER QUALQUER COISA PARA NOS TORNARMOS OS MELHORES!

NADA PODERIA NOS IMPEDIR DE ALCANÇAR NOSSO SONHO...

NEM TEMPESTADES...

NEM FURACÕES...

E AGORA NADA PODE NOS DERROTAR!

O QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO É ERRADO! VOCÊ OS ESTÁ TREINANDO MUITO DURAMENTE!

POR QUE EU DEVERIA OUVIR VOCÊ, SEU PERDEDOR?

HEYPIKACHU.COM

SHHH...

BOM, VOCÊ TEM AS LUVAS ISOLANTES

E EU TROUXE UMA GRANDE BOLA DE BORRACHA!

A EQUIPE ROCKET FARÁ O QUE TEM DE FAZER...

...PARA PEGAR O PEQUENO PIKACHU!

MAS NÓS SEMPRE NOS DAMOS MAL!

PAREM DE RECLAMAR! VAMOS TRABALHAR!

GONG!

WHEEZE WHEEZE WHEEZE

CERTO, FRACOTES, VAMOS TER QUINZE MINUTOS DE DESCANSO!

EI! AGORA SEUS POKÉMON ESTÃO TOTALMENTE ACABADOS!

ISSO É BOM! NESSE GINÁSIO NÓS VIVEMOS SOB A REGRA, "SEM DOR, SEM VITÓRIAS!"

A JULGAR PELO SEU GORDUCHO PIKACHU, PARECE QUE VOCÊ NÃO SEGUE NENHUMA REGRA.

PIKACHU NÃO É GORDUCHO!

TOME ESSA! VOCÊ ME OUVIU?

AGORA TOME ESSA!

THUMP

SPLASH

OH! É ASSIM?

ENTÃO COMO EU PODERIA BATER EM VOCÊ?

VOCÊ É UM TREINADOR HORRÍVEL!

HEYPIKACHU.COM

CHU?
SKRITCH
SKRITCH
BOING!
...IKA...
K-K-KLIK!
...HU...
BOING!
SHR! SHR!
CURRRL...
CURRRL!
ESTOU FICANDO TONTO!
SQUEAK
PARE DE RECLAMAR!
ROLE A BOLA DE BORRACHA PARA AQUELE LADO!
SQUEAK
ESSE É O NOSSO PIKACHU?
SIM! É ESSE MESMO!
PEGUE-O! CARA, ELE É MAIOR DO QUE EU PENSEI!
GONG
GONG
NÃO TEM OUTROS TREINADORES PARA VOCÊ ABORRECER, NÃO?
SPUT
SPUT
SPUT
NÃO, ATÉ EU TERMINAR COM VOCÊ!
ACABOU O TEMPO. TODOS VOCÊS, VOLTEM AO TRABALHO!
ONDE ESTÁ SANDSHREW? E O QUE O PIKACHU ESTÁ FAZENDO?
PIKACHU!!

NÃO SE PRE-OCUPE, ASH...

EU O LIBERTAREI DO INTENSIFI-CADOR!

CLICK!

BOING

PIKACHU, VOCÊ VIU O SANDSHREW?

CHU...

SANDSHREW, ONDE ESTÁ VOCÊ?

TALVEZ TENHA FUGIDO.

SOBRE O QUE VOCÊ ESTÁ FALANDO?

ELE QUER RESPEITO, COMO EU RESPEITO O PIKACHU!

SANDSHREW NÃO QUEBRARIA A PROMESSA QUE FIZEMOS!

NÃO DEPOIS DE TUDO O QUE NÓS PAS-SAMOS! NÃO JUSTA-MENTE ANTES DA NOSSA CENTÉSIMA VITÓRIA!

NÓS PEGAMOS O PIKACHU! NÓS PEGAMOS O PIKACHU!

EU ESTOU CANSA-DO. AGORA VOCÊ CARREGA O SACO, JESSE!

PUFF PUFF

RIP!

OUCH!

MEOWTH?

BONK!

HEYPIKACHU.COM

SAAAAAA!

CHOMP CHOMP

GRRRRUNCH!

ENTÃO, VOCÊS ESTÃO CANSADOS DO A.J., CERTO? VENHAM COMIGO!

QUEM QUISER VIR COMIGO, LEVANTE A MÃO!

NINGUÉM? HUMM, EI, QUE BARULHO É ESSE?

R-R-RUMBLE

KAPOW!

PLOP!

SANDSHREW!!

SAAAND

A.J. E TODOS SEUS POKÉMON PARECEM MUITO FELIZES

ELE É DURÃO, MAS PARECE QUE GOSTAM DELE.

SANDSHREW, ONDE VOCÊ ESTAVA?

LICK

EU ESTOU MUITO FELIZ POR VOCÊ ESTAR DE VOLTA

H!P
HEYPIKACHU.COM

PIKA-PI!

É O MEOWTH!

ENTÃO DEVE TER SIDO A EQUIPE ROCKET QUE PEGOU O SANDSHREW!

ACORDE, MEOWTH!

STRETCH!

COMO EU VOU SAIR DESSA?

O QUÊ? SOLTE MEU RABO!

PREPARE-SE PARA ENCRENCA.

ENCRENCA EM DOBRO.

PARA PROTEGER O MUNDO DA DEVASTAÇÃO. PARA UNIR TODOS OS POVOS DE NOSSA NAÇÃO.

JESSE!

JAMES!

EQUIPE ROCKET DECOLANDO NA VELOCIDADE DA LUZ.

RENDA-SE AGORA OU PREPARE-SE PARA LUTAR!

ENTÃO SÃO ESSES ESTRANHOS QUE RAPTARAM MEU SANDSHREW!

ESSE FOI UM INFELIZ ENGANO.

NÓS NÃO TEMOS INTERESSE EM SEU POKÉMON DE SEGUNDA CATEGORIA.

SEGUNDA CATEGORIA?

EU CUIDAREI DELES. NINGUÉM INSULTA OS MEUS POKÉMON.

VAMOS LÁ FORA!

H!P
HEYPIKACHU.COM

A EQUIPE ROCKET INSULTOU O NOSSO GINÁSIO

RESPONDEREMOS A ELES COM A NOSSA CENTÉSIMA VITÓRIA!

SUA CENTÉSIMA?

ESTÁ CERTO. É COMO SANDSHREW E EU PROMETEMOS!

BOA SORTE!

OH! QUE SENTIMENTOS PRECIOSOS!

EU PODERIA ATÉ CHORAR

MELHOR AINDA, EU FAREI VOCÊ CHORAR! EKANS, VAI!

EKANSSS

E VOCÊ FICARÁ CHOCADO TAMBÉM. KOFFING, VAI!

KOFFING

KOFFING!

EKANSSS!

SANDSHREW, VAI!

CURRRRL-

ATAQUE-OS COM SEUS GIROS!

-RRROLL...

H!P
HEYPIKACHU.COM

POW!

KOFFING, ATAQUE DE LAMA!

SPIN-SPLOOSH

MEOWTH, NÃO FIQUE AÍ PARADO!

É MINHA VEZ DE MORDER!

WHOOSH WHOOSH WHOOSH WHOOSH

MEOWTH! ESQUEÇA SEUS TROCADILHOS RUINS.

AI!! AGORA ESTOU COM OS DENTES EM MINHAS MÃOS!

CRUNCH-

-CRUMBLE

SANDSHREW, GOLPE DA FENDA!

SAAAND!

WHIRRRRR

SMACK!

C-C-CRACK!

O CHÃO! ESTAMOS DESCENDO!

R-R-RUMBLE

H!P
HEYPIKACHU.COM

UI! CUIDADO PARA NÃO CAIR!

PIKA!

RRRRRR

SKRITCH

AI AI, MINHA CABEÇA ESTÁ DOENDO!

ISSO É TUDO! NÓS DESISTIMOS DA LUTA!

PATTER PATTER

PARECE QUE A EQUIPE ROCKET ESTÁ DECOLANDO DE NOVO!

ZOOOOOOOM

DING!

100

NÓS CONSEGUIMOS, SANDSHREW!

ESSA É A NOSSA VITÓRIA NÚMERO 100!

HOJE TODO O NOSSO DURO TRABALHO FOI FINALMENTE RECOMPENSADO!

SMACK

AGORA POSSO PARTIR COM MEUS POKÉMON E CONSEGUIR AS MINHAS INSÍGNIAS!

ALGUM DIA NOS ENCONTRAREMOS NOVAMENTE NA GRANDE COM-PETIÇÃO DA LIGA.

É MELHOR VOCÊ ESTAR PRONTO. BOA SORTE!

BOA SORTE PARA VOCÊ TAMBÉM. VOCÊ VAI PRECISAR!

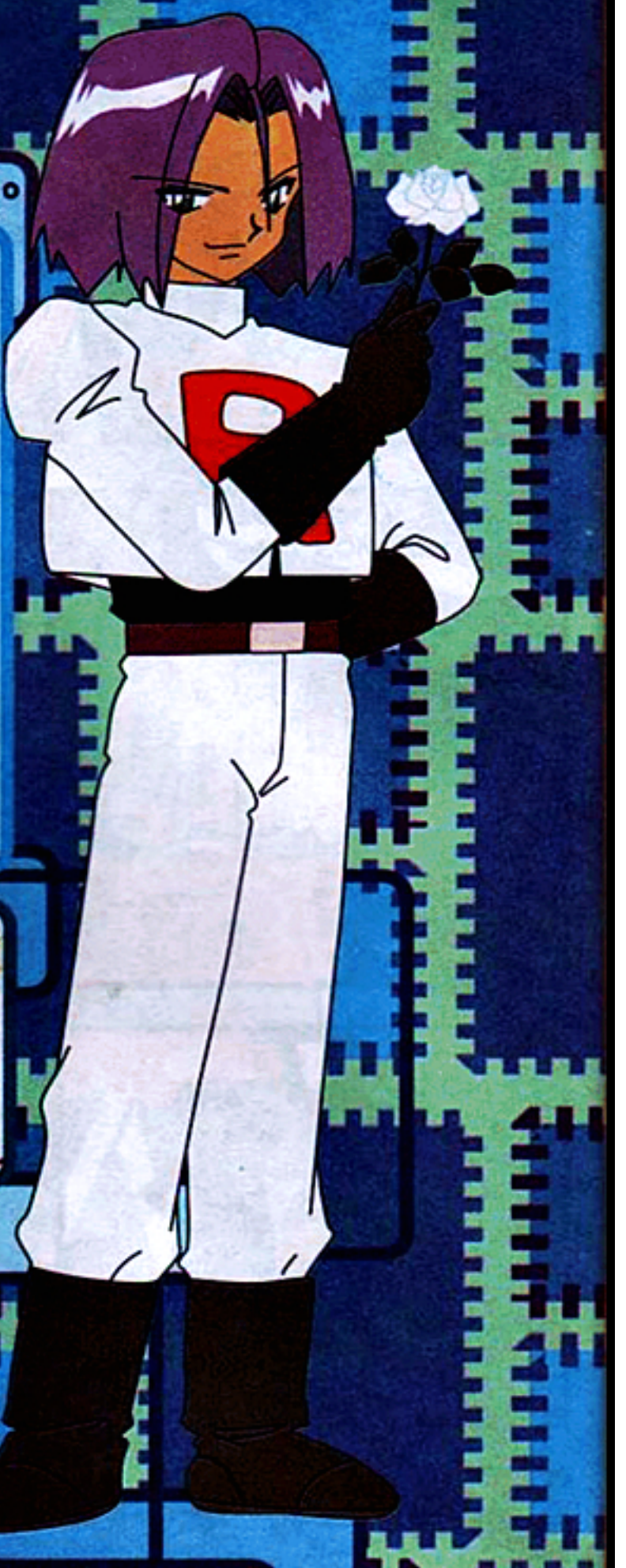
VOCÊ TEM O SEU CAMINHO, A.J., E EU TENHO O MEU!

DOIS TREINADORES. DOIS CAMINHOS DIFERENTES. E PARA ONDE ASH SEGUIRÁ? NÃO PERCA NOSSA PRÓXIMA AVENTURA!

CONTINUA...

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON CARTAS



É isso mesmo que você está vendo! Nesta edição sou eu, o perfeito James, quem vai responder as cartas! É a Equipe Rocket dominando o pedaço!

Sou lindo mesmo!
Oiiiii! Acho a revista muito 10! Adoro a HQ! Quero saber como é que a Misty faz para tomar banho no meio de dois guris. Aproveito para dizer que o James é lindooooo! Adoro ele e a voz do seu dublador.
Daniely de Oliveira Ribeiro
Guarapuava/PR

Daniely, como é que uma garota bonita como você faz uma pergunta dessas? Só porque ela anda com dois pirralhos bobões, não toma banho? Bom, deixa pra lá. Sou lindo mesmo! Ainda bem que alguém reconheceu. Sou o vilão mais boa-praça da história dos desenhos animados! E aquela voz de galã do meu dublador também ajuda. Vou até pedir para o pessoal da Pokémon Club fazer uma entrevista com ele. Um beijo para minha fã... e enxugue essas lágrimas agora!

Pokémon atrapalhado
Tenho uma dúvida: se o Meowth toma conta da Jesse e do James, por que ele vive apanhando?
Lívia Mara de Souza
Resende/RJ

Quem disse que ele toma conta da gente, Lívia? Aquele gato imprestável vive colocando a gente em confusão! E além disso, de vez em quando ele costuma dar umas arranhadas na Jesse, e eu não gosto disso!

Sem evolução
Olá, amigos da Pokémon Club! Gostaria de saber se o Meowth vai evoluir e quantos anos a Jesse o James têm? Ah, e quem é o mais idiota? O Ash ou o James?
Nadine Helena P. B. Maués
São Paulo/SP

Você não tinha uma pergunta mais fácil? Ash é o idiota... mas por que a dúvida? Atrapalhado do jeito que é, o nosso Meowth nunca evoluirá! A idade não é importante. Somos eternos!

Viviam F. Schmaichel
São Paulo/SP

Lílian Mari Nakahira
São Paulo/SP

Super Pokémon Club
cartas para Andreus
Rua Doutor Flores, 190 ap. 81
Centro – CEP: 9020-120
Porto Alegre/RS
e-mail: ineshub@zaz.com.br
Fazemos torneios de Game Boy com cabo Game Link

Obs.: Os anúncios são de responsabilidade de seus autores. A revista não se responsabiliza por nenhum deles.

FÃ-CLUBE DO LEITOR

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon

Temos que pegar todos!™

Cosméticos

Veja o que estava faltando
para você tomar o seu banho !

uma linha completa de produtos:

Shampoo Suave

Shampoo 2 em 1

Lenços Umedecidos

Sabonete Líquido

Condicionador Suave

Déo Colonia

Sabonete de Glicerina

Gel para Cabelo

Já disponível em grandes supermercados e drogarias.

laboratorio@mydorinet.com.br

© 1995, 1996 and 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 2000 Nintendo.

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS